教材名	食べ物の模型
学習内容	足し算・引き算・掛け算・割り算の四則計算
活用方法	○四則計算のときに使う。 ○買い物学習のときに使うなど用途は様々。 ○本物の食べ物に近いもので学習することで子どもたちに興味や関心をもたせる。 ○商が同じになる異なる掛け算の違いの学習にも使うことができる。